

# OULUN GOLFKERHON LYÖNTIPELIN MESTARUUSKILPAILUT 2022

<b>Ajankohta</b>	18.-21.8.2022
<b>Kenttä</b>	Sanki
<b>Osallistumisoikeus</b>	Oulun Golfkerhoa kotiseuranaan pitävät jäsenet ovat oikeutettuja osallistumaan seuran mestaruuskilpailuun.
<b>Kilpailumaksu</b>	20 € aikuiset, 10 € juniorit (+ pelilippu/ sarjakorttimerkintä jokaiselta pelipäivältä, jos ei pelioikeutta). Maksetaan caddiemasterille ennen kilpailun käynnistymistä.
<b>Pelimuoto</b>	Molemmat sarjat pelataan tasoituksettomana lyöntipelinä. <b>MIEHET 72r. tii 60</b> <b>NAISET 36r. tii 51</b>
<b>Tasatilanne</b>	<b>Jaettu ensimmäinen sija ratkaistaan uusinnassa Sudden Death -menetelmällä. Muut sijat ratkaistaan matemaattisesti. Uusinta reiältä 1. eteenpäin.</b>  Tasatuloksissa muut sijat ratkaisee paras viimeisen 18 reiän tulos, sen jälkeen paras viimeisen yhdeksän (9) reiän tulos, tämän jälkeen paras viimeisen kuuden (6) reiän tulos, sitten paras viimeisen kolmen (3) reiän tulos, jonka jälkeen paras viimeisen reiän tulos, ja lopuksi arpa.
<b>Säännöt</b>	<b>Kilpailussa noudatetaan R&amp;A:n Golfin Sääntöjä.</b>
<b>Tiedoksi</b>	Mobiililaitteiden käyttö on sallittua Golfin Säännöissä sallituilla tavoilla.  Korjauksenalaiset alueet on merkitty valkoisella maalilla.  Tulospalvelu hoidetaan Golf GameBook -sovelluksella, joten jokaisella pelaajalla tulee olla kyseinen sovellus asennettuna. Voit ladata sovelluksen iOS-laitteille App Storesta ja Android-laitteille Google Play -kaupasta.  Harjoitusviheriöt 1 ja 3 leikattu ja jyrätty vastaamaan pelikentän olosuhteita.
<b>Aikatarkkailu</b>	Kilpailussa aikatarkkailu (kts. kohta "pelinopeus").
<b>Tuomarit</b>	Jukka Rissanen, puh. 0400 544 246 Heikki Varis, puh. 045 1055 380
<b>Startterit</b>	Heikki Varis (torstaina ja perjantaina) Simo Säily (lauantaina ja sunnuntaina)
<b>Palkintojen jako</b>	Palkintojenjako klubilla sunnuntaina tulosten selvittyä.
<b>Pelin keskeyttäminen</b>	Peli keskeytetään ukonilmalla sireenin soitolla. Pelaajan on tällöin merkittävä pallon paikka ja siirryttävä klubirakennukselle.  <b>Yksi pitkä sireenin ääni:</b> Välitön pelin keskeytys <b>Kolme peräkkäistä sireenin ääntä:</b> Pelin keskeytys <b>Kaksi peräkkäistä sireenin ääntä:</b> Peli jatkuu  Mahdollisen vaarallisen tilanteen sattuessa kaikki harjoitusalueet on suljettu ja pelaaja ei saa harjoitella kyseisillä alueilla ennen kuin siihen annetaan lupa.  Huom! Pelaajalla on oikeus kilpailussa keskeyttää kilpailu, mikäli hän katsoo ukkostilanteen vaaraksi itselleen tai muille. Kilpailunjohtaja tai henkilökunta eivät aina ole tietoisia kentän toisella laidalla mahdollisesti vallitsevista sääolosuhteista. Möyskään sumutorvi ei välttämättä kuulu kentän jokaiseen laitaan.  Henkilövahingon sattuessa soita tarvittaessa yleiseen hätänumeroon 112 sekä caddiemasterille 0300 870 670.

## Paikallissäännöt

### Oulun Golfin voimassa olevat paikallissäännöt 8.8.2022 alkaen.

**§1** Kiinteästä haitasta saa vapautua Säännön 16.1 mukaisesti. Pelaajalla on käytössään myös seuraavat vapautumisvaihtoehdot, kun kiinteät haitat ovat lähellä viheriötä ja pelaajan pelilinjalla: Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b mukaisesti kiinteän haitan ollessa:

» Pelilinjalla, ja kiinteä haitta on:

- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä, ja
- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta.

**Poikkeus – Vapautumista ei sallita, jos pelilinja ei ole tarkoituksenmukainen.** Vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelilinjaa, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen.

**Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.**

**§2** Kaikki mittamerkit, kulunestopaalut (vihreä-valkoinen paalu) ja estealueen maahan upotetut "lätkät" ovat kiinteitä haittoja. Merkkien poistaminen on kielletty (Sääntö 16-1).

**§3** Pelattaessa Sanki-kentän väylää 8, ovat väylän 7 valkoiset, ulkorajaa osoittavat paalut kiinteitä haittoja (Sääntö 16-1). Paalujen 8-väylän puoleinen sivu on musta (ei out of bounds). Paalujen poistaminen on kielletty.

**§4** Kunnostettavat alueet on merkitty valkoisin viivoin tai sinisin paaluin. Lisäksi kunnostettavaksi alueeksi tulkitaan ilman erillistä merkintää Sanki -kentän 1. ja 2. väylillä olevat työkoneiden aiheuttamat jäljet sekä kylvyt alueet.

Bunkkerissa oleva sateen aiheuttama vesivaluma on kunnostettavaa aluetta (Sääntö 16-1b).

**§5** Muurahaiskeot kentällä ovat kunnostettavaa aluetta (Sääntö 16-1b).

**§6** Sanki-kentän väylällä 13 (par 3) ainoa bunkkeri on viheriön vasemmalla puolella oleva muotoiltu, pengerrytetty alue. Väylän muu hiekka-alue ei ole bunkkeria.

**§7** Kaikessa pelaamisessa voi pelaaja hankkia etäisyystietoa käyttämällä etäisyyttä mittaavaa laitetta. Jos pelaaja täyden kierroksen aikana käyttää etäisyyttä mittaavaa laitetta arvioimaan tai mittaamaan jotain muuta olosuhdetta, joka voi vaikuttaa hänen pelaamiseensa (esim. korkeusvaihtelu, tuulen nopeutta, jne.), rikkoo pelaaja Sääntöä 4-3.

## Pelinopeus

**Kilpailussa käytetään aikatarkkailua.** Mikäli pelaajaryhmä jää kilpailuun annetusta aikataulusta tai muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa enemmän kuin lähtövälin verran edellä pelaavasta ryhmästä, heidät voidaan asettaa aikatarkkailuun. Aikatarkkailusta ei välttämättä ilmoiteta ryhmälle. Mikäli pelaaja ollessaan aikatarkkailussa käyttää lyöntiinsä enemmän aikaa kuin 40 sekuntia siitä, kun on hänen vuoronsa lyödä, saa pelaaja rangaistuksen pelin viivyttämisestä seuraavasti:

1. rikkomus: Varoitus
2. rikkomus: Yksi rangaistuslyönti
3. rikkomus: Kaksi rangaistuslyöntiä
4. rikkomus: Kilpailusta sulkeminen

**Aikatarkkailua tekevät vain kilpailun toimikunnan jäsenet.** Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa kun, pelaajan on vuoro lyödä. Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta tai kun ryhmä saavuttaa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran kierroksen aikana, edellisen aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa. Edellä mainitun lisäksi pelaajaa voidaan aikatarkkailla ilmoittamatta siitä pelaajalle riippumatta siitä onko hänen ryhmänsä jäljessä tai ei. Mikäli pelaaja tällöin käyttää aikaa lyönteihinsä enemmän kuin 60 sekuntia, hän saa rangaistukset samalla tavalla kuin hän olisi aikatarkkailussa.